

COLLOQUE

LES APPORTS DES JEUX D'ENTREPRISE A LA FORMATION D'INGENIEUR

19 Octobre 2014

Programme prévisionnel

<p><u>Matinée :</u> <u>08h00-09h00</u> <u>09h00-09h30</u> <u>09h30-11h30</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Accueil des participants ➤ Ouverture du colloque ➤ Conférence d'Emilie Remond (Directrice Adjointe IUT Angoulême) <p><i>Contraintes didactiques et serious game : le jeu vidéo face aux exigences scolaires.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Conférence du Pr Patrick Prévôt (Professeur à l'INSA de Lyon, expert en e-Learning, Département Génie Industriel) <p><i>Évolution culturelle du métier de formateur en situation de-learning</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Conférence de Philippe PERNELLE (Maitre de conférences à l'Université de Lyon 1, spécialiste des jeux d'entreprise) <p><i>Intégrer les Serious Game dans ses enseignements : démarche et retour d'expériences</i></p>
<p><u>11h30-13h00</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Table ronde et débat avec l'assistance
<p><u>13h00-14h30</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Pause déjeuner
<p><u>Après midi :</u> <u>14h30-17h00</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Présentation de « jeux sérieux » par leurs concepteurs ou éditeurs <ul style="list-style-type: none"> • Yves Bonhomme : rapide mise en situation • Brahim Guettache, Yves Bonhomme, Soufiane Gassis : Le jeu Tassili BYS • Yves Bonhomme : sortons de l'impasse
<p><u>17h00-18h00</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Conclusion et allocution de fin de colloque